*Lenguaje compilado*

Un lenguaje compilado es un lenguaje de programación que necesita de un compilador para ejecutar programas escritos en [código fuente](http://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo_fuente) en un archivo ejecutable para una determinada plataforma. Lenguajes generalmente compilados: [Fortran](http://es.wikipedia.org/wiki/Fortran), La familia de lenguajes de [C](http://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n_C), incluyendo [C++](http://es.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B) y [Objective C](http://es.wikipedia.org/wiki/Objective_C), [Pascal](http://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n_Pascal), etc.

*Lenguaje interpretado*

Un lenguaje interpretado es un [lenguaje de programación](http://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n) que está diseñado para ser ejecutado por medio de un [intérprete](http://es.wikipedia.org/wiki/Int%C3%A9rprete_inform%C3%A1tico). A ciertos lenguajes interpretados también se les conoce como lenguajes de [script](http://es.wikipedia.org/wiki/Guion_(inform%C3%A1tica)). Lenguajes generalmente interpretados: ASP, TCL, Ruby, PHP, Lua, Logo, Lisp, etc.

Ventajas:

* Independencia de [plataforma](http://es.wikipedia.org/wiki/Plataforma_(inform%C3%A1tica))
* [tipos](http://es.wikipedia.org/wiki/Tipo_de_dato) Dinámicos
* es más fácil obtener información del código fuente en lenguajes interpretados
* Pequeño tamaño del programa los lenguajes interpretados se puede elegir el [código de instrucción](http://es.wikipedia.org/wiki/Conjunto_de_instrucciones))
* [gestión de memoria automática](http://es.wikipedia.org/wiki/Recolector_de_basura)

*Intérprete y compilador*

Los lenguajes compilados son lenguajes de alto nivel en los que las instrucciones se traducen del lenguaje utilizado a [código máquina](http://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo_m%C3%A1quina) para una ejecución rápida. Por el contrario un [lenguaje interpretado](http://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_interpretado) es aquel en el que las instrucciones se traducen o interpretan una a una siendo 10 veces más lentos que los programas compilados. Muchos lenguajes son implementados tanto por compiladores como por intérpretes.